



Белорусская федерация УШУ

**ПРАВИЛА
ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ
ПО УШУ**

САНЬДА – КОНТАКТНЫЕ ПОЕДИНКИ

Минск 2018

Авторский коллектив: члены Белорусской республиканской коллегии судей по УШУ Аров В.С. (МК), Тычко Н.А. (МК), Медведев В.А. (ВНК), Костюкевич О.И. (МК), Пахольчик С.И. (МК).

Рецензенты:

Заведующий кафедрой единоборств и рукопашного боя Белорусского государственного университета физической культуры, доцент, к.п.н. Бартош В.А.

Старший преподаватель Минского государственного лингвистического университета, судья ВНК, доцент Винников С.В.

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами соревнований Международной федерации УШУ (IWUF) «Wushu Sanda Competition Rules & Judging Method» от 17.03.2017г.

Приняты Исполкомом Белорусской федерации УШУ «20» октября 2018г.

Зарегистрированы Министерством спорта и туризма Республики Беларусь «___»_____2019г.

Содержание:

ГЛАВА 1. Общие положения.	4
1. Виды соревнований.	4
2. Системы соревнований.	4
3. Требования к участникам.	4
4. Весовые категории.	4
5. Взвешивание.	5
6. Программа соревнований и жеребьевка.	6
7. Костюм и защитное снаряжение.	6
8. Этикет соревнований.	7
9. Отказ от поединка, снятие спортсмена с соревнований, дисквалификация.	7
10. Другие вопросы.	8
11. Сигналы, подаваемые на соревнованиях.	8
ГЛАВА 2. Апелляционное жюри. Подача и рассмотрение протестов.	9
12. Состав апелляционного жюри.	9
13. Обязанности апелляционного жюри.	9
14. Процедура подачи и рассмотрения протестов.	10
ГЛАВА 3. Должностные лица и их обязанности.	10
15. Перечень должностных лиц.	10
16. Обязанности должностных лиц.	10
ГЛАВА 4. Методы проведения соревнований.	13
17. Разрешенные приемы.	13
18. Запрещенные действия и способы атаки:	13
19. Зачетные зоны для атаки:	13
20. Запрещенные зоны для атаки:	13
21. Набор баллов. Оценка технических действий спортсмена.	13
22. Нарушения правил и наказания спортсменов.	14
23. Остановка поединка.	14
ГЛАВА 5. Определение победителя, проигравшего, распределение мест	15
24. Победитель и проигравший	15
25. Распределение мест.	16
ГЛАВА 6. Документация и оборудование соревнований.	16
26. Документация на соревнования.	16
27. Методика ведения записей.	17
28. Помост	17
29. Оборудование	18
ГЛАВА 7. Команды и жесты судей.	19
30. Команды и жесты рефери.	19
31. Жесты бокового судьи.	24

ГЛАВА 1. Общие положения.

Организация соревнований осуществляется оргкомитетом соревнований, состоящим из членов Главной судейской коллегии (ГСК) и руководства федерации.

1. Виды соревнований.

1.1. Соревнования по саньда подразделяются на личные, командные и лично-командные.

2. Системы соревнований.

2.1. Соревнования проводятся по олимпийской системе (с выбыванием). Если в весовой категории заявлено 3 спортсмена, то соревнования проводятся по круговой системе.

2.2. На соревнованиях среди различных весовых категорий, должны использоваться следующие системы: разделение поединка на раунды, определение в каждом раунде победителя. Поединок разделяется на три раунда. Каждый раунд длится 2 минуты (в соревнованиях среди юношей и юниоров 1 минуту 30 секунд). Перерыв между двумя раундами составляет 1 минуту.

2.3. Для определения третьего места проводятся дополнительные поединки между проигравшими спортсменами в полуфинальных боях.

3. Требования к участникам.

3.1. Спортсмен для участия в соревнованиях должен предъявить в мандатную комиссию следующие документы:

- паспорт (документ, удостоверяющий личность);
- билет члена БФУ установленного образца;
- страховой полис (справку о состоянии здоровья, заверенную подписью и печатью врача не ранее 20-ти дней до начала соревнований);
- расписку-предупреждение¹;
- заполненную личную карточку участника.

3.2. Представитель команды представляет заявку на участие его команды установленного образца.

3.3. Возраст спортсменов:

- в соревнованиях среди мужчин (женщин) 18 – 40 (включая 40) лет;
- в соревнованиях среди юниоров (юниорок) 15 – 17 (включая 17) лет;
- в соревнованиях среди юношей 12 – 14 (включая 14) лет;
- в соревнованиях среди детей 10 – 11 (включая 11) лет.

Спортсмен, чей возраст на один год младше нижней границы возрастной категории, может участвовать в старшей возрастной категории на основании заявления его законных представителей.

Возрастные категории могут отличаться от указанных выше и оговариваться Положением о соревнованиях.

4. Весовые категории.

4.1. Весовые категории в соревнованиях среди юношей:

1. 39кг (≤ 39 кг)
2. 42кг (> 39 кг – ≤ 42 кг)
3. 45кг (> 42 кг – ≤ 45 кг)
4. 48кг (> 45 кг – ≤ 48 кг)

¹ За несовершеннолетних спортсменов расписку-предупреждение подписывают их законные представители.

5. 52кг (>48кг—≤52кг)
6. 56кг (>52кг—≤56кг)
7. 60кг (>56кг—≤60кг)

4.2 Весовые категории в соревнованиях среди юниоров (юниорок):

1. 48кг (≤48кг)
2. 52кг (>48кг—≤52кг)
3. 56кг (>52кг—≤56кг)
4. 60кг (>56кг—≤60кг)
5. 65кг (>60кг—≤65кг)
6. 70кг (>65кг—≤70кг)
7. 75кг (>70кг—≤75кг)
8. 80кг (>75кг—≤80кг)

4.3. Весовые категории в соревнованиях среди мужчин (женщин):

1. 48кг (≤48кг)
2. 52кг (>48кг—≤52кг)
3. 56кг (>52кг—≤56кг)
4. 60кг (>56кг—≤60кг)
5. 65кг (>60кг—≤65кг)
6. 70кг (>65кг—≤70кг)
7. 75кг (>70кг—≤75кг)
8. 80кг (>75кг—≤80кг)
9. 85кг (>80кг—≤85кг)
10. 90кг (>85кг—≤90кг)
11. Свыше 90кг (>90кг)

4.4. Прочие весовые категории могут оговариваться Положением о соревнованиях, при соблюдении следующих условий:

- 4.4.1. Весовые категории до веса 36кг определяются с интервалом в 2 кг;
- 4.4.2. В интервале 36кг – 48кг весовые категории определяются с интервалом 3 кг;
- 4.4.3. В интервале 48кг – 60кг весовые категории определяются с интервалом 4 кг;
- 4.4.4. Весовые категории свыше 60кг определяются с интервалом в 5 кг;
- 4.4.5. В соревнованиях среди женщин, юниоров и юниорок объединение спортсменов с разницей в весе более (или равной) 7 кг не допускается.

5. Взвешивание.

5.1. Каждый спортсмен должен пройти медицинское освидетельствование в медицинской комиссии и получить допуск к участию в соревнованиях по состоянию здоровья. Взвешивание проводится только после допуска врача.

5.2. Взвешиваются только спортсмены, представленные в заявке в соответствии с весовой категорией.

5.3. Взвешивание спортсменов проводится регистрационной группой судей под руководством главного секретаря и под наблюдением главного судьи (заместителя главного судьи) соревнований. Тренерам разрешается присутствовать, но не вмешиваться в процесс взвешивания.

5.4. Спортсмен на взвешивании должен предъявить свой паспорт (или иной документ, удостоверяющий личность) и заполненную личную карточку.

5.5. Спортсмены взвешиваются только один раз без одежды (голыми или в нательном белье) в установленном месте. Время и место, отведённое для взвешивания,

определяется оргкомитетом соревнований.

5.6. Личный вес спортсменов должен соответствовать весовым категориям. Если вес спортсмена не соответствует весовой категории, то к соревнованиям в данной категории он не допускается.

5.7. Взвешивание должно начинаться с более легких весовых категорий и продолжаться более тяжелыми. Каждая категория должна завершить взвешивание в течение одного часа. Те из спортсменов, которые не уложились в отведенное время, к соревнованиям не допускаются.

5.8. Взвешивание спортсменов проводится на медицинских весах. Допускается использование цифровых напольных весов. Спортсмены одной весовой категории должны быть взвешены на одних весах. Вес спортсменов заносится в протокол взвешивания.

5.9. Спортсмены, которые соревнуются в определенный день соревнований, должны взвешиваться в этот день до начала соревнований. Время и место, отведенное для взвешивания, определяется оргкомитетом соревнований. Требования данного пункта могут быть изменены Положением о соревнованиях.

6. Программа соревнований и жеребьевка.

6.1. Программа соревнований разрабатывается с учетом начала и количества дней соревнований в соответствии с сетками боев. В программу должна быть внесена каждая весовая категория. Соревнования начинаются с самой легкой категории; каждый круг соревнований должен включать в себя поединки среди разных весовых категорий.

6.2. Спортсмен может выступать не более, чем в двух поединках в один день.

6.3. При жеребьевке и составлении сеток боев должны присутствовать следующие лица:

- главный судья соревнований или заместитель главного судьи;
- главный секретарь,
- представитель оргкомитета соревнований;
- все члены регистрационной группы;
- тренера или представители всех команд.

6.4. Жеребьевка начинается с самой легкой весовой категории.

6.5. Тренеры или руководители команд при жеребьевке должны тянуть жребий (по категории и по номеру) для своих спортсменов. Регистрационная группа должна внести их номера в протокол взвешивания. Порядок номеров не может быть изменен. Жеребьевка может быть проведена с использованием ПЭВМ.

6.6. Если спортсмен должен встретиться в первом бою с представителем своей команды, то жеребьевка может быть проведена повторно.

6.7. Сетки боев составляются после взвешивания на основании результатов жеребьевки.

6.8. Единственный спортсмен в весовой категории в соревнованиях не участвует.

7. Костюм и защитное снаряжение.

7.1. Все спортсмены должны выступать в костюмах и защитном снаряжении одобренном IWUF.

7.2. Костюмом спортсмена является одежда, состоящая из спортивных трусов и майки (для женщин – футболки). Шорты и майка (футболка) должны быть одного цвета. Каждый спортсмен должен иметь два комплекта одежды: красного и синего цвета соответственно.

7.3. Спортсмену запрещается выступать в неопрятном костюме (рваном, мятом, грязном), или костюме, не соответствующем стандарту и цвету, установленному настоящими правилами.

7.4. Защитное снаряжение включает:

- а) раковину (бандаж) на пах и промежность (одевается под шорты);
- б) шлем для защиты головы, закрывающий лобную часть, виски и скулы;
- в) перчатки Санда, полностью закрывающие кисть;
- г) капу (загубник);
- д) протектор (жилет) на грудь;
- е) бинты для кистей. Разрешенная длина используемых бинтов 3,5 – 4,5 м;
- ж) головной платок (подшлемник) для спортсменов с длинными волосами.

В соревнованиях среди юношей и детей дополнительно должны использоваться мягкие накладки на голень и стопы.

Расцветка защитного снаряжения должна соответствовать цвету костюма спортсмена.

7.5. Вес перчаток: в соревнованиях среди юниоров и юношей и для весовых категорий до 65 кг в соревнованиях среди взрослых – 230 грамм (8 унций), для категорий от 70 до 85 кг – 280 грамм (10 унций) и для категорий 90 кг и более – 330 грамм (12 унций).

7.6. Спортсмены проводят поединки босиком.

7.7. Спортсменам запрещается иметь на теле, костюме или экипировке металлические застёжки, цепочки и пр. украшения. Разрешается бинтование коленей и стоп по согласованию с врачом.

7.8. Спортсмен, не выполнивший любое из требований п.п.7.1 – 7.5 к соревнованиям не допускается.

8. Этикет соревнований.

8.1. Участники должны соблюдать правила соревнований, уважать судей и подчиняться их решениям. Пререкания, ругань, отказ от защитного снаряжения строго запрещены.

8.2. При представлении спортсменам следует приветствовать зрителей жестом "кулак в ладонь".

8.3. Перед началом поединка, спортсмены должны приветствовать друг друга и судей.

8.4. В начале каждого раунда спортсмены, при выходе на платформу (площадку) выполняют салют (приветствие) в сторону своих тренеров, которые, в свою очередь, должны вернуть салют спортсменам. Затем спортсмены должны поприветствовать друг друга.

8.4. При объявлении результата боя спортсмены сначала должны поменяться местами. После объявления результата спортсмены должны сначала салютовать друг другу и судье на платформе, после чего спортсмены должны поприветствовать тренера соперника.

8.5. Каждый участник соревнований, которому адресуется салют, должен вернуть его.

8.6. Когда боковой судья заменяется другим судьей, оба судьи должны приветствовать друг друга.

8.7. Судья на помосте, при выходе на помост, салюует помосту и приветствует старшего судью.

9. Отказ от поединка, снятие спортсмена с соревнований, дисквалификация.

9.1. В случае явного силового и, или технического преимущества одного из спортсменов, для исключения травматизма тренер или секундант спортсмена может сигнализировать об отказе от поединка. Спортсмен может самостоятельно принять решение об отказе от поединка и заявить об этом, подняв руку или покинув помост. В случае отказа от поединка спортсмену засчитывается поражение в данном бою.

9.2. Если спортсмен не может продолжать участвовать в соревнованиях из-за нокаута, травмы или болезни (диагноз должен быть подтвержден врачом), такой спортсмен снимается с соревнований.

9.3. Если суммарное время оказания медицинской помощи спортсмену за 1 поединок превысит 6 минут, он снимается с соревнований.

9.4. В случае, когда регламентом проведения соревнований установлено ежедневное взвешивание и спортсмен на очередном взвешивании не попал в заявленную весовую категорию, такой спортсмен снимается с соревнований.

9.5. При отказе спортсмена от поединка или снятия с соревнований по основаниям п.п.9.1–9.4, достигнутый результат за спортсменом сохраняется, его победы и место в предшествующих боях засчитываются при определении мест в личном и командном первенстве.

9.6. В случае, когда спортсмен не явился на взвешивание или отсутствовал на перекличке, или покинул обозначенную зону после переклички, или не явился в зону соревнований по истечении одной (1) минуты после повторного вызова, такой спортсмен снимается с соревнований.

9.7. В случае дисквалификации спортсмена по любому из оснований, спортсмен снимается с соревнований.

9.8. При снятии с соревнований по основаниям п.п.9.6–9.7, достигнутый спортсменом результат аннулируется.

9.9. Спортсмен, снятый с соревнований не может продолжить участие в соревнованиях.

10. Другие вопросы.

10.1. Судьи, при выполнении своих обязанностей, должны полностью сосредоточиться на своей задаче, во время работы не должны разговаривать с посторонними людьми. Они остаются на своих местах до разрешения главного (старшего) судьи покинуть их.

10.2. Участники должны вести себя корректно и придерживаться Правил соревнований, уважать и подчиняться решениям судей.

10.3. Участникам запрещено угрожать, ругаться, кричать или действовать любым другим способом, чтобы показать свое недовольство. Спортсменам также запрещено выплевывать капу, демонстративно срывать, бросать, пинать защитное снаряжение.

10.4. Игнорирование и невыполнение требований, оскорбление судей на соревнованиях наказывается предупреждением или дисквалификацией спортсмена (команды).

10.5. Во время поединка, когда рефери ведёт отсчёт нокаута одному из спортсменов, другой должен находиться в нейтральном углу помоста

10.6. При подаче рефери команды «Стоп!», оба спортсмена должны прекратить бой и сделать шаг назад.

10.7. До объявления окончательного результата поединка участники не должны покидать соревновательную зону, кроме случаев получения травмы. Они также не должны снимать защитное снаряжение без разрешения рефери (кроме капы). По сигналу рефери спортсмены должны выйти на помост и выслушать результат поединка.

10.8. Тренер (секунданты) команды должны быть в спортивных костюмах и спортивной обуви и сидеть на отведённых им местах. Во время отдыха между раундами допускаются разговоры со спортсменом и массаж. Выкрики во время поединка запрещены. Каждому спортсмену разрешается иметь 1 тренера и 1 секунданта.

10.9. Прием допинга, иных стимулирующих препаратов и веществ строго запрещен. Вдыхание кислорода в перерывах между раундами запрещено.

11. Сигналы, подаваемые на соревнованиях.

11.1. Сигнал готовности должен быть подан за 5 секунд до начала каждого раунда.

11.2. Каждый раунд начинается и заканчивается ударом гонга.

11.3. Участники обязаны повиноваться всем командам и жестам рефери.

11.4. Если при проведении соревнований возникли проблемы объективного характера, мешающие их проведению, главный (старший) судья должен подать сигнал о прекращении поединка.

11.5. Поединок останавливается по свистку старшего судьи в случае:

- а) если спортсмен наказан тремя (3) предупреждениями;

б) спортсмену засчитано 2 нокдауна (в соревнованиях среди юношей – 1 нокдаун) в раунде или 3 нокдауна (в соревнованиях среди юношей – 2 нокдауна, в соревнованиях среди детей – 1 нокдаун) в бою;

в) спортсмену засчитано два выхода за помост в раунде.

г) совершения ошибки рефери на помосте;

д) ввиду явного силового или технического преимущества одного из спортсменов.

11.6. После окончания каждого раунда боковые судьи по свистку старшего судьи должны одновременно показать результат раунда поднятием карточки соответствующего цвета.

11.7. Все случаи получения замечаний и предупреждений должны вноситься в протокол.

ГЛАВА 2. Апелляционное жюри. Подача и рассмотрение протестов.

12. Состав апелляционного жюри.

12.1. Апелляционное жюри состоит из председателя, заместителя председателя и трех – пяти членов.

13. Обязанности апелляционного жюри.

13.1. Апелляционное жюри работает под руководством организационного комитета соревнований. Апелляционное жюри осуществляет надзор за соблюдением правил проведения соревнований, в том числе как выбор места проведения соревнований, готовность оборудования, подача заявок, жеребьевка, взвешивание, назначение официальных лиц, правильность судейства. Во время соревнований апелляционное жюри осуществляет надзор за правильностью судейства. В случае любого очевидного несправедливого решения судей, апелляционное жюри имеет право обратить внимание официальных должностных лиц на допущенные нарушения, а в серьезных случаях отстранить должностных лиц от работы на соревнованиях и требовать разбирательства на дисциплинарной комиссии коллегии судей.

13.2. Апелляционное жюри принимает решение по протестам команд, поданным на решение судьи на платформе, в отношении применения и толкования судьей на платформе настоящих Правил и Положения о соревнованиях.

13.3. Апелляционное жюри рассматривает апелляции сразу же после их получения и должным образом уведомляет заинтересованные стороны о своем решении.

13.4. Для объективного рассмотрения поданного протеста, апелляционное жюри может просматривать официальную видеозапись. На заседание апелляционного жюри, в качестве наблюдателей без права голоса, могут быть приглашены представители заинтересованных сторон.

13.5. Количество членов апелляционного жюри, участвующих в рассмотрении протеста должно быть больше половины от общего числа его членов. Член апелляционного жюри не может участвовать в рассмотрении спора, в котором участвует его регион (страна, область, город). Каждый член апелляционного жюри имеет равный голос. Если мнения членов апелляционного жюри разделились поровну, принимается то решение, за которое проголосовал председатель жюри.

13.6. Если в ходе рассмотрения поданной апелляции будет установлено, что первоначальное решение судьи на платформе было верным, оно будет оставлено в силе. Если первоначальное решение судьи на платформе признано неверным, апелляционное жюри имеет право изменить решение судьи на платформе и соответствующую оценку действия спортсмена и потребовать, чтобы действия судьи были рассмотрены дисциплинарной комиссией коллегии судей. Решение апелляционного жюри является окончательным.

14. Процедура подачи и рассмотрения протестов.

14.1. Каждая участвующая команда имеет возможность подать апелляцию не более двух (2) раз в течение одного соревнования.

14.2. Команда, не согласная с решением судьи на платформе должна немедленно заявить об этом. Тренеру (представителю команды) предоставляется возможность подать письменный протест главному судье соревнований.

14.3. Если апелляция будет признана обоснованной, решение судьи на платформе будет отменено, а оценка изменена.

14.4. Если апелляция будет признана не обоснованной, решение судьи на платформе будет утверждено, а оценка останется неизменной.

14.5. Протесты, подготовленные с нарушением п.14.2 к рассмотрению апелляционным жюри не принимаются.

14.6. Решение апелляционного жюри должно признаваться всеми командами и является окончательным. В отношении команд, участники которых демонстрируют недовольство решением апелляционного жюри или неуважение к членам апелляционного жюри, будут приняты строгие меры дисциплинарного и иных видов воздействия.

ГЛАВА 3. Должностные лица и их обязанности.

15. Перечень должностных лиц.

15.1 Главный судья и его заместители.

Количество заместителей главного судьи определяется количеством соревновательных помостов из расчета один заместитель главного судьи на каждый помост.

15.2. Состав судейской бригады для судейства на одном помосте:

а) старший судья (заместитель главного судьи), является руководителем и организует судейство на помосте;

б) заместитель старшего судьи;

в) рефери (судья на помосте) из расчета один рефери на 12 боев, но не менее двух рефери на помост;

г) три-пять боковых судей;

д) секретарь;

е) судья-информатор;

ж) судья-хронометрист;

з) судья при участниках.

15.3. Секретариат состоит из главного секретаря, заместителя главного секретаря и секретарей.

15.4. Регистрационная группа состоит из:

а) главного регистратора;

б) 2-6-ти регистраторов.

15.5. Медицинская группа состоит из доктора и одной или двух медсестер.

15.6. Все судьи обязаны иметь опрятный вид (костюм и галстук, для рефери – рубашка и «бабочка») и спортивную обувь.

15.7. В состав главной судейской коллегии (ГСК) входят: главный судья, главный секретарь, заместители главного судьи.

16. Обязанности должностных лиц.

16.1. Главный судья обязан:

16.1.1. Нести ответственность за всю работу, связанную с подготовкой, организацией и проведением соревнований.

- 16.1.2. Нести ответственность за досоревновательную подготовку места проведения соревнования, проверку помоста, оборудования, аппаратуры и защитного снаряжения.
- 16.1.3. Нести ответственность за подготовку судей, осуществлять руководство судейскими бригадами и менять судей при необходимости.
- 16.1.4. Решать проблемы, возникающие на соревнованиях, в соответствии с Положением о соревнованиях и настоящими Правилами, не отступая от них.
- 16.1.5. Осуществлять контроль над работой судей и точным соблюдением ими правил.
- 16.1.6. Обращать внимание судей на ошибки, могущие привести к изменению результата боя.
- 16.1.7. Принимать окончательное решение при отсутствии согласия между судьями.
- 16.1.8. Контролировать, проверять, подписывать и утверждать результаты соревнований.
- 16.1.9. Не позднее 3-х дней после окончания соревнований предоставить руководству федерации итоговый протокол соревнований.
- 16.2. Заместитель главного судьи** помогает главному судье в его работе. При отсутствии главного судьи выполняет все его обязанности и может действовать от его имени.
- 16.3. Главный секретарь обязан:**
- 16.3.1. Подготовить всю документацию для проведения соревнований.
- 16.3.2. Руководить работой секретариата. Распределить секретарей по видам программы соревнований.
- 16.3.3. Руководить работой мандатной комиссии. Присутствовать при взвешивании и жеребьевке спортсменов, составлять программу соревнований.
- 16.3.4. Организовать информирование спортсменов о предстоящих поединках.
- 16.3.5. Проверять, регистрировать и публиковать результаты каждого поединка.
- 16.3.6. Отмечать и записывать возникшие проблемы на протяжении соревнований.
- 16.3.7. Подготовить данные для распределения мест и награждения спортсменов.
- 16.3.8. Подготовить итоговый протокол соревнований и утвердить его у главного судьи.
- 16.4 Старший судья обязан:**
- 16.4.1. Организовать работу подчиненной ему судейской бригады и контролировать качество судейства.
- 16.4.2. Принимать решение о регистрации неявки и снятии спортсмена.
- 16.4.3. Свистком остановить бой в соответствии с п.11.5.
- 16.4.4. Прервать поединок в силу объективных причин.
- 16.4.5. В случае, если судья на платформе допустит ошибку в оценке действий спортсменов, свистком остановить поединок для внесения соответствующих исправлений.
- 16.4.6. Руководить разрешением спорных вопросов на помосте.
- 16.4.7. Определить победителя каждого раунда по результатам судейства.
- 16.4.8. При обнаружении очевидной ошибки бокового судьи вносить изменения в результат поединка. О корректировке оценки бокового судьи должно быть сообщено Главному судье соревнований.
- 16.4.9. Проверять и подписывать результаты каждого боя. Объявлять результаты встречи.
- 16.5. Заместитель старшего судьи** помогает старшему судье в его работе, ведет контрольную записку и может одновременно выполнять задачи других судей.
- 16.6. Судья на помосте (рефери) обязан:**
- 16.6.1. Следить за неуклонным выполнением Правил соревнований спортсменами.
- 16.6.2. Проверять наличие защитного снаряжения спортсменов и следить за его исправностью в течение боя.
- 16.6.3. Руководить ходом поединка с помощью установленных Правилами команд и жестов в соответствии с главой 7.

16.6.4. Предотвращать возможность получения травмы спортсменами.

16.6.5. Вызывать врача при получении травмы спортсменом.

16.6.6. Следить за соблюдением этикета соревнований.

16.6.7. Объявлять результаты каждого боя.

16.7. Боковой судья обязан:

16.7.1. Оценивать технические действия спортсменов, руководствуясь Правилами и жестами рефери, вести протокол поединка и определять победителя каждого раунда.

16.7.2. Поднятием руки удостоверить выход одного из спортсменов с помоста.

16.7.3. По сигналу старшего судьи (свистку) показать результаты раунда одновременно с другими судьями.

16.7.4. По окончании каждого поединка подписать свой протокол, по команде представить его в секретариат.

16.8. Секретарь обязан:

16.8.1. Заполнить статистические карты для каждой пары участников перед боем в соответствии с программой соревнований.

16.8.2. Участвовать при взвешивании в составе регистрационной группы, заполнять протоколы взвешивания.

16.8.3. Записывать количество нарушений, выходов за помост, нокадаунов для каждого спортсмена.

16.8.4. Отмечать в статистической карте результаты раунда, показанные каждым боковым судьей, победителя раунда и боя.

16.8.5. Отмечать все случаи нокаутов, снятия, дисквалификации и неявки спортсменов.

16.9 Судья-хронометрист обязан:

16.9.1. Проверить исправность гонгов, часов, секундомеров и содержать их в исправном состоянии.

16.9.2. Нести ответственность за отсчет времени каждого раунда и перерыва между ними. Объявлять о начале и конце раунда ударом в гонг.

16.9.3. Вести учет времени оказания медицинской помощи каждому спортсмену за весь поединок. При достижении суммарного времени оказания помощи 6 минут немедленно сообщить старшему судье.

16.10. Судья-информатор обязан:

16.10.1. Представлять новых судей и участников каждого поединка.

16.10.2. Объявлять программу соревнования и результаты боя.

16.11. Судья при участниках обязан:

16.11.1. Вызвать спортсменов за 10 минут до начала поединка для проверки костюмов и защитного снаряжения.

16.11.2. Проверить, что спортсмены одеты и снаряжены в соответствии с Правилами соревнований.

16.11.3. При наличии травмы или другого обстоятельства, которое можно расценить, как влияющее на способность спортсмена проводить поединок, отправить спортсмена к врачу или старшему судье соревнований для окончательного решения.

16.12. Врач обязан:

16.12.1. Нести ответственность за медицинское обслуживание соревнований.

16.12.2. Присутствовать на взвешивании спортсменов

16.12.3. Проверять медицинские справки (сертификаты) спортсменов.

16.12.4. Оказывать медицинскую помощь участникам.

16.12.5. Не допускать больных спортсменов или имеющих травмы к соревнованиям.

Медсестры работают в подчинении у врача соревнований.

ГЛАВА 4. Методы проведения соревнований

17. Разрешенные приемы.

Разрешается вся применяемая в ушу техника:

- а) удары руками (кулаком),
- б) удары ногами (голенью, подъемом, пяткой, ребром ступни),
- в) подсечки, подножки,
- г) броски (на проведение броска даётся 2 секунды)

18. Запрещенные действия и способы атаки:

18.1. Атака соперника головой, локтями, коленями;

18.2. Давление на суставы соперника в направлении противоположном естественному сгибу (болевого прием);

18.3. Использование бросков и приемов борьбы, которые заставляют соперника приземлиться на его голову, или преднамеренно травмируют соперника;

18.4. В соревнованиях среди юниоров и юношей запрещается непрерывно наносить удары по лицу или использовать технику ног, направленную на голову, если Положением о соревнованиях не указано иное.

19. Зачетные зоны для атаки:

- а) голова,
- б) торс (туловище),
- в) бедра.

20. Запрещенные зоны для атаки:

- а) затылок (задняя часть головы),
- б) шея,
- в) пах и промежность.

21. Набор баллов. Оценка технических действий спортсмена.

21.1. Спортсмен получает 2 балла: если

21.1.1. Соперник упал с помоста (вышел за пределы площадки).

21.1.2. Соперник упал на помост, а он остался на ногах (после броска, удара, подсечки).

21.1.3. Ударит в голову или по туловищу допустимой техникой ног.

21.1.4. Сопернику засчитан нокдаун.

21.1.5. Сопернику сделано предупреждение.

21.2. Спортсмен получает 1 балл: если

21.2.1. Ударит соперника рукой (защищенной перчаткой частью) в голову или туловище.

21.2.2. Ударит соперника в бедро допустимой техникой ног.

21.2.3. При обоюдном падении падает вторым.

21.2.4. Спортсмен получает указание судьи на платформе атаковать и не может сделать это в течение пяти (5) секунд, его соперник получает 1 балл.

21.2.5. Сопернику сделано замечание.

21.3. Баллы не присуждаются:

21.3.1. Удар не точный, отсутствует техника его выполнения.

21.3.2. Спортсмены одновременно провели удар.

21.3.3. Спортсмены одновременно упали или вышли за помост.

21.3.4. Оба спортсмена наносят удары в клинче (захвате).

21.3.5. Действие (удар, подсечка, бросок и пр.) выполнено после команды рефери «Стоп!».

21.3.6. Падение спортсмена не связанное с действиями соперника (спотыкание, скольжение).

21.3.8. При ударе по голени.

21.3.9. Удар наносится во время броска.

21.3.10. Спортсмен применил запрещенные действия (п.18) или произвел атаку запрещенных зон (п.20).

21.4. Комплексная оценка технических действий.

Баллы суммируются в соответствии с п.20.1-20.2.

21.4.1. Если спортсмен нанес удар (произвел бросок), в результате которого соперник попал в нокаун, то засчитывается сумма баллов за удар (бросок) и нокаун.

21.4.2. Если спортсмен нанес удар, в результате которого соперник попал в нокаун и упал, то засчитываются баллы за удар, нокаун и падение.

21.4.3. Если спортсмен нанес удар, в результате которого соперник вышел с помоста то засчитывается сумма баллов за удар и за выход.

21.4.4. Если спортсмен вытолкнул соперника с помоста и сам упал, то оценивается только выход.

21.5. Показ оценки за бросок осуществляется рефери после команды «Стоп!»

22. Нарушения правил и наказания спортсменов.

22.1. Технические нарушения.

22.1.1. Пассивное удержание соперника / клинч.

22.1.2. Пассивное уклонение от боя.

22.1.3. Просьба о «тайм-ауте», когда спортсмен находится в невыгодном положении.

22.1.4. Несвоевременный выход на помост после сигнала рефери, умышленное затягивание боя.

22.1.5. Проявление неуважения или неподчинение указаниям судей во время боя.

22.1.6. Выплывывание губной капы или нарушение защитного снаряжения во время поединка.

22.1.7. Выкрики секундантов или тренеров из-за пределов помоста во время боя.

Другие нарушения этикета соревнований.

22.2. Персональные нарушения.

22.2.1. Атака соперника до команды «Бой!» ("Kaishi!") или после команды «Стоп!» ("Ting!").

22.2.2. Использование запрещенных действий и способов для атаки.

22.2.3. Умышленное причинение вреда сопернику.

22.2.4. Некорректное поведение по отношению к сопернику и судьям, неуважение их решений, грубое нарушение этикета соревнований.

22.3. Наказания.

За нарушения на спортсменов могут накладываться устное замечание и штрафы: замечание (1 штрафно балл), предупреждение (2 штрафных балла).

22.3.1. Замечание выносится за техническое нарушение.

22.3.2. Предупреждение выносится за персональное нарушение.

22.3.3. Спортсмен, допустивший три (3) персональных нарушения, должен быть дисквалифицирован, а его соперник объявляется победителем в данном бою.

22.3.4. Спортсмен, который умышленно ранит или травмирует своего соперника, дисквалифицируется, а его противник объявляется победителем.

22.3.5. Спортсмен, уличенный в принятии допинга, дисквалифицируется.

23. Остановка поединка.

Поединок должен быть остановлен в случае когда:

23.1. Спортсмен упал или находится вне помоста.

23.2. Спортсмен получил травму.

- 23.3. Спортсмен нарушает Правила.
- 23.4. Спортсмены находятся в борьбе более 2-х секунд и в течение этого времени нет результативной техники.
- 23.5. Спортсмен или оба спортсмена уклоняются от поединка.
- 23.6. Спортсмен не может атаковать в течение пяти (5) секунд после того как ему указано это сделать.
- 23.7. Спортсмен просит о приостановке боя, поднимая руку из-за объективной помехи (при неполадке в экипировке).
Поединок прерывается по объективным причинам, например, возникли проблемы с освещением.
- 23.8. Спортсмену открыт счет. Время от команды «Стоп!» до счета «Раз!» не должно превышать 1 секунду.
- 23.9. Снятие спортсмена секундантом.
- 23.10. Старший судья свистком может прервать поединок в соответствии с п.11.5.

ГЛАВА 5. Определение победителя, проигравшего, распределение мест

24. Победитель и проигравший

24.1. Абсолютная победа.

- 24.1.1. Нокаут (технический нокаут) соперника.
- 24.1.2. Ввиду явного технического и силового преимущества.
- 24.1.3. Дисквалификация, отказ, снятие соперника.
- 24.1.4. Сопернику засчитано 3 нокадауна (в соревнованиях среди юношей – 2 нокадауна, среди детей – 1 нокадаун).
- 24.1.5. Сопернику объявлено 3 предупреждения.
- 24.1.6. Спортсмен, симулирующий травму и невозможность продолжать бой, дисквалифицируется (факт симуляции устанавливает врач).
- 24.1.7. Если спортсмен травмирован запрещенным действием соперника и не способен продолжать бой, то ему присуждается победа, а его соперник дисквалифицируется (факт получения травмы удостоверяет врач).
- 24.1.8. Если во время раунда разница в баллах между двумя спортсменами составляет 12 или более баллов, и она подтверждена, по меньшей мере, 5 боковыми судьями, то спортсмен с более высоким баллом считается победителем поединка.

24.2. Победа в раунде.

- 24.2.1. Спортсмен выигрывает раунд, если соперник дважды выходил с помоста.
- 24.2.2. Спортсмен выигрывает раунд, если соперник получил 2 нокадауна (в соревнованиях среди юношей – 1 нокадаун).
- 24.2.3. Победителем в раунде становится тот спортсмен, которому большинство боковых судей отдали победу.
- 24.2.4. Если голоса боковых судей распределились поровну, то победителем считается тот кто:
- 24.2.4.1. Имеет меньшее количество предупреждений;
 - 24.2.4.2. Имеет меньшее количество замечаний;
 - 24.2.4.3. Имеет меньший вес по протоколу взвешивания.
- 24.2.5. Если в соответствии с критериями п.24.2.4 определить победителя не возможно, в раунде будет объявлена ничья.

24.3. Победа в бою.

- 24.3.1. Для победы в бою спортсмен должен выиграть 2 раунда или 1 раунд при этом два раунда провести вничью. Если по итогам 3-х раундов судьи не могут отдать победу

ни одному из спортсменов, победителем считается тот кто:

24.3.1.1. Имеет меньшее количество предупреждений;

24.3.1.2. Имеет меньшее количество замечаний;

24.3.1.3. Имеет меньший вес по протоколу взвешивания.

24.3.2. Спортсмен выигрывает бой, если соперник не может продолжать бой из-за болезни или травмы (диагноз подтверждает врач).

24.3.3. Спортсмен выигрывает бой, если соперник симулирует травму после фола и его симуляция подтверждена врачом.

24.3.4. Спортсмен, получивший травму в результате применения запрещенных действий или атаки запрещенных зон, будет объявлен победителем боя, но дальше по турнирной сетке он не продвигается.

25. Распределение мест.

25.1. Личные места

25.1.1. Личные места спортсменов при соревнованиях по олимпийской системе (с выбыванием) определяются по сетке боев.

25.1.2. При соревнованиях по круговой системе победителем в весе считается тот кто:

25.1.2.1. Выиграл большее количество боев;

25.1.2.2. Выиграл большее количество раундов;

25.1.2.3. Имеет меньшее количество предупреждений;

25.1.2.4. Имеет меньшее количество замечаний;

25.1.2.5. Имеет меньший вес по протоколу взвешивания.

25.2. Командные места

25.2.1. Места команд распределяются в соответствии с количеством подсчитанных баллов, набранных участниками команд.

25.2.2. Для подсчета баллов заполняется таблица подсчета баллов в командном зачете на соревнованиях.

Таблица 1 Баллы, начисляемые за занятые места в командном первенстве

Кол-во спортсменов в категории	Занятое место							
	1	2	3	4	5	6	7	8
16 и более	9	7	6	5	4	3	2	1
8 – 15	7	5	4	3	2	1		
4 – 7	5	3	2	1				
3	4	2	1					
2	2							

25.2.3. За неявку или дисквалификацию спортсменов баллы не начисляются.

25.3.4. Если при подсчете две или более команд наберут равное количество баллов, лучшей будет считаться та, у которой больше 1-х мест, затем 2-х, 3-х. При равенстве всех показателей командам присуждается одно место.

ГЛАВА 6. Документация и оборудование соревнований.

26. Документация на соревнования.

Количество документации определяется рангом соревнований и числом участников. В секретариате должны быть:

а) Протоколы взвешивания;

б) Сетки боев;

- в) Программа соревнований;
- г) Статистические карты секретаря;
- д) Протоколы бокового судьи;
- е) Карточки учета работы судейской бригады;
- ж) Правила соревнований;
- з) Положение о проведении соревнований;
- и) Приглашение (вызов) на соревнования;
- к) Личные карточки и расписки участников;
- л) Таблицы подсчета баллов в командном зачете;
- м) Ведомость учета награждения победителей;
- н) Справки о выполнении разрядов участниками;
- о) Заявки;
- п) Медицинские справки (сертификаты) участников о допуске к соревнованиям;
- р) Ведомость добровольных пожертвований на проведение соревнований.

Образцы документации приведены в *Приложении*.

27. Методика ведения записей.

27.1. Боковые судьи, оценивая технические действия спортсмена в соответствии с п.21, вносят набранные спортсменами баллы и полученные ими штрафы в протоколы. По окончании каждого раунда подсчитывают общее количество баллов, набранных спортсменами, и определяют победителя раунда. При равенстве баллов фиксируется ничья.

27.2. Замечание (**A**), предупреждение (**W**), дисквалификация (**DQ**), нокаунт (**C**), нокаут (**X**) и выход за помост (**O**) в протоколе обозначаются соответственными символами.

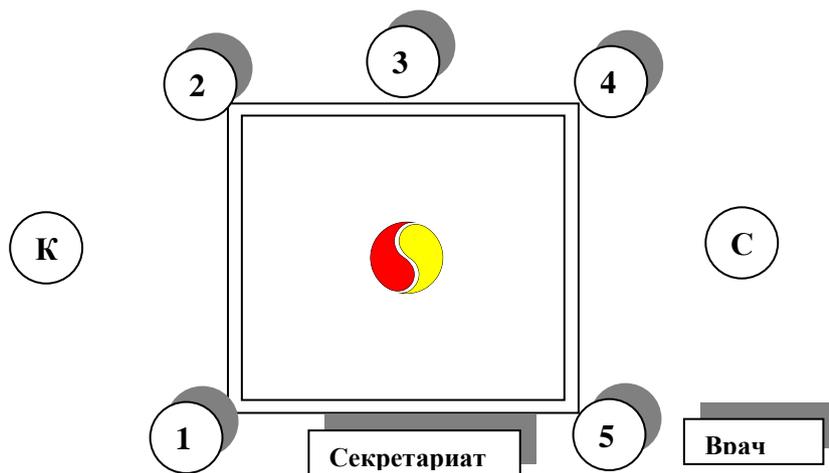
27.3. Если спортсмен получает замечание (предупреждение, выход), оно отмечается в протоколе и его соперник получает 1 (2) балла.

27.4. Результаты каждого боя фиксируются в протоколе. При этом 2 балла присуждается спортсмену за победу в бою, 0 баллов – за проигрыш, 1 балл присуждается каждому спортсмену при ничейном результате боя.

28. Помост

28.1. Помост (при отсутствии – площадка) размером 8х8 метров, высотой 80 см. с мягким покрытием. В центре помоста – круг диаметром 120 см с эмблемой международной федерации УШУ. Границы помоста должны быть обозначены красной линией шириной 5 см. На расстоянии 1 метр от края помоста должна быть проведена предупредительная желтая линия шириной 10 см.

28.2. Вокруг помоста должны быть разложены защитные маты шириной 2 метра и высотой 30 см. Примерное размещение помоста, судейской бригады, врача, места отдыха участников приведены на рисунке.



Примечание: Цифрами обозначены места размещения боковых судей с 1 по 5.

29. Оборудование

29.1. Судейский инвентарь:

29.1.1. Цветные карточки бокового судьи –17 штук. Обозначают победу, поражение или ничью. Представляют собой таблички круглой (квадратной) формы диаметром 20 см на деревянной ручке. Должно быть 6 красных, 6 синих и 5 наполовину красных, наполовину синих карточек.

29.1.2. Два секундомера.

29.1.3. Два свистка.

29.1.4. Гонг и подставка под гонг.

29.1.5. Два микрофона.

29.1.6. Весы медицинские.

29.1.7. Планшеты, папки, канцелярские принадлежности.

29.2. Государственная символика, звукоусиливающая аппаратура, видеокамера, наглядная агитация.

29.3. Мебель (столы, стулья), хозяйственный инвентарь (ветошь, урны и т.д.)

Количество оборудования определяется рангом соревнований.

ГЛАВА 7. Команды и жесты судей.

30. Команды и жесты рефери.

30.1. Приветствие «Кулак в ладонь». 抱拳礼 (Bàoquán lǐ)

Положение: ноги вместе, открытая левая ладонь опирается на правый кулак на уровне груди на расстоянии 20-30 см от нее (Рис.1).

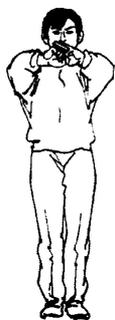


Рис.1



Рис. 2

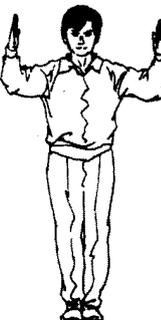


Рис. 3

30.2. Выход спортсменов на помост. 上台 (Shàngtái)

Стоя в центре помоста, рефери разводит руки ладонями вверх в сторону места выхода спортсменов на помост. (Рис.2). При подаче команды «Вход» рефери сгибает руки в локтях и поднимает предплечья так, чтобы обе руки ладонями были развернуты во внутрь (Рис.3).

30.3. Приветствие сторон.

Стоя в центре помоста рефери, держа руки перед грудью, накрывает правый кулак ладонью, что является сигналом для спортсменов для приветствия друг друга (Рис.4).

30.4. Начало боя. 第一局 (Dì yī jú)

Рефери, стоя лицом к главному (старшему) судье, протягивает одну руку вперед с поднятым указательным пальцем, а остальные сжатыми в кулак (Рис. 5).

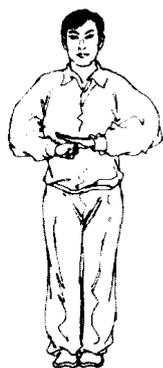


Рис.4



Рис.5



Рис.6



Рис.7

30.5. Второй раунд. 第二局 (Dì èr jú)

Рефери, стоя лицом к главному судье, протягивает одну руку вперед с поднятыми средним и указательным пальцами, прижимая большим два остальных (Рис.6).

30.6. Третий раунд. 第三局 (Dì sān jú)

Рефери, стоя лицом к главному судье, протягивает одну руку вперед с поднятыми большим, средним и указательным пальцами, сжимая два остальных (Рис.7).

30.7. «Приготовились» – «Бой!». 预备 - 开始 (Yùbèi - Kāishǐ)

Стоя между участниками и разведя руки ладонями вверх - в стороны спортсменов командует «Приготовились» (Рис.8.), сводит ладони вместе - вниз и даёт команду:

"Бой!" (Рис.9).



Рис.8



Рис.9



Рис. 10



30.8. "Стоп!" 停 (Tíng)

Для остановки боя рефери протягивает руку между спортсменами и произносит: «Стоп!» (Рис. 10).

30.9. Отсчёт. 读秒 (Dúmiǎo)

Стоя лицом к спортсмену, рефери держит перед собой два сжатых кулака (Рис.11), разжимает пальцы один за другим по мере счета, начиная от большого пальца (Рис.12).



Рис.11



Рис.12



Рис.13

30.10. Нокдаун.

Рефери, повернувшись лицом к главному судье, вытягивает одну руку большим пальцем вверх, остальные пальцы сжаты (Рис.13).

30.11. Указание к атаке. 指定进攻 (Zhǐdìng jìngōng)

Рефери вытягивает одну руку между двумя участниками, вытянув большой палец, а другие сжав пальцы ладонью вниз. При вызове «Hong Fang!» Или «Lan Fang!» Переместить руку горизонтально в направлении большого пальца в качестве сигнала для назначенной атаки (Рис.14)

30.12. Пассивность 5 секунд. 消极 5 秒 (Xiāojí 5 miǎo)

Рефери указывает одной рукой на спортсмена «Хонг Фан!» или «Лан Фан!», вторую руку поднимает вперед-вверх, пять пальцев раздвинуты и вытянуты естественно (Рис. 15).

30.13 Пассивный клинч. 消极搂抱 (Xiāojí lǒubào)

Рефери указывает одной рукой на спортсмена «Хонг Фан!» или «Лан Фан!», а затем сгибает руки перед туловищем, как в объятиях (Рис.16).

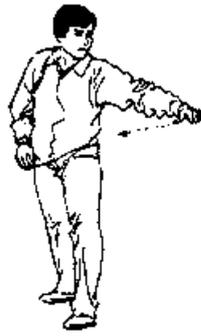


Рис.14



Рис.15



Рис.16

30.14. Падение одного спортсмена. 倒地 (Dǎo dì)

Рефери указывает одной рукой на упавшего спортсмена, а ладонью другой руки производит накрывающее движение вниз (Рис.17).



Рис.17



Рис.18



Рис.19

30.15. Падение первым. 倒地在先 (Dǎo dì zài xiān)

Рефери указывает одной рукой на спортсмена, упавшего первым (Рис.18) и перекрещивает предплечья перед телом, ладони вниз (Рис.19).



Рис.20



Рис.21



Рис.22

30.16. Одновременное падение. 同时倒地 (Tóngshí dǎo dì)

Рефери поднимает обе руки перед грудью ладонями вниз и производит давящее движение ладонями вниз (Рис.20).

30.17. Красный (синий) выход за помост. 红方 下台 (Hóng fāng xiàtái) 蓝方 (Lán fāng)

Рефери указывает одной рукой на спортсмена «Хонг Фан!» или «Лан Фан!», вышедшего за помост (Рис.21), затем другой рукой производит давящее движение от себя ладонью (Рис.22).

30.18. Обоюдный выход. 双方下台 (Shuāngfāng xiàtái)

Рефери производит давящее движение вперед обеими ладонями от себя (Рис.23), затем сгибает руки в локтях и ладони поворачивает к лицу (Рис.24).



Рис.23



Рис.24

30.19. Замечание. 劝告 (Quàngào)

Рефери одной рукой указывает на нарушителя, а другую сгибает в локте ладонью назад, пальцами вверх (Рис.25).

30.20. Предупреждение. 警告 (Jǐnggào)

Рефери одной рукой указывает на нарушителя, а другую сгибает в локте ладонью назад, со сжатым кулаком (Рис.26).

30.21. Дисквалификация. 取消比赛资格 (Qǔxiāo bǐsài zīgé)

Рефери скрещивает перед собой руки со сжатыми кулаками (Рис.27).

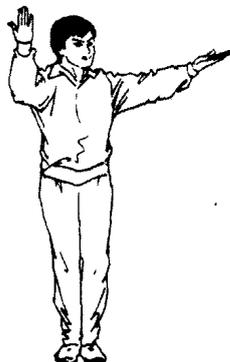


Рис.25

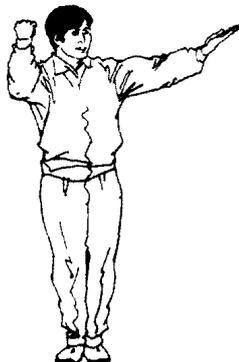


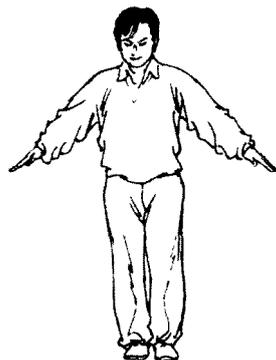
Рис.26



Рис.27

30.22. Техническое действие не засчитывается. 无效 (Wúxiào)

Рефери производит движение руками в стороны, ладони на уровне пояса перекрещивает руки в локтях в локтях на уровне живота, а затем возвращает руки в первоначальное положение (Рис.28).



30.23. Удар в пах. 踢裆 (Tī dāng)

Рефери одной рукой ладонью вверх указывает на нарушителя, а другая рука ладонью вниз находится на уровне паха (Рис.29).

30.24. Удар по затылку. 击后脑 (Jī hòunǎo)

Рефери одной рукой ладонью вверх указывает на нарушителя, а другая рука ладонью касается затылка (Рис.30).

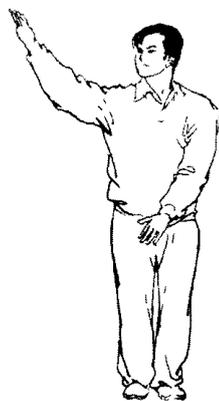


Рис.29

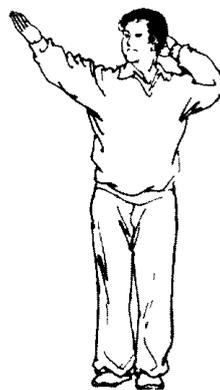


Рис.30

30.25. Удар локтем. 肘犯规 (Zhǒu fànguī)

Рефери пересекает на уровне плеч одну ладонь, прижимая к другому локтю (Рис.31)



Рис.31



Рис.32

30.26. Удар коленом. 膝犯规 (Xī fànguī)

Рефери приподымает одно колено и делает по нему хлопок ладонью (Рис.32)

30.27. Немедленная медицинская помощь. 急救 (Jíjiù)

Рефери, стоя лицом к месту размещения врача, скрещивает ладони на уровне запястья (Рис.33).

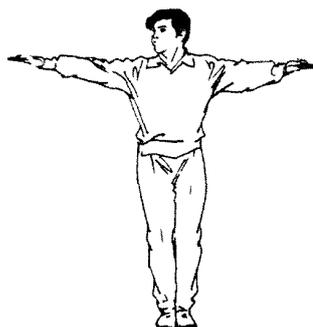


Рис.33

Рис.34

Рис.35

30.28. Отдых. 休息 (Xiūxi)

Рефери указывает спортсменам на места для отдыха, вытянув руки в стороны ладонями вверх (Рис.34).

30.29. Поменяться местами.

Рефери разводит руки и пересекает их перед собой накрест ладонями вниз (Рис. 35)

30.30. Победитель. 获胜 (Huòshèng)

Стоя между двумя спортсменами, судья на платформе берет их за запястья и поднимает руку победителя вверх (Рис.36)



Рис.36



Рис.37

30.31. Призыв к тишине.

Рефери, указывая на секунданта или тренера производящего шум, открытой ладонью, соединяет пальцы вместе (Рис.37).

31. Жесты бокового судьи.

31.1. Выход.

Боковой судья поднимает руку вверх.

31.2. Не видел четко. Боковой судья разводит согнутые в локтях руки ладонями вверх (Рис 38).



Рис.38